

# ¡BIENVENIDO A LMS!

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_

Nombre del maestro: \_\_\_\_\_

ID de estudiante # (almuerzo #) \_\_\_\_\_

Escuela (círculo uno):    Fisher                   Isom                   Vossbeck

Los estudiantes de 6to grado de LMS rotan a través de asignaturas optativas en un horario alterno que llamamos días verdes y dorados. Los estudiantes de 6to grado experimentarán hasta 6 cursos electivos diferentes durante el año escolar (2 por trimestre). Todos los estudiantes de 6º grado participan en las clases de Salud y 2 clases de educación física. Los estudiantes de 6º grado tienen la opción de tomar Banda\* (durante todo el año) o Coro.

Consulte el reverso para obtener descripciones electivas.

*POR FAVOR, MARQUE UNA DE LAS SIGUIENTES OPCIONES OPTATIVAS A MEDIDA QUE CREAMOS EL HORARIO LMS DE SU ESTUDIANTE:*



\_\_\_\_ Banda  
(Year long)



\_\_\_\_ Coro  
(Coro, Arte, Robótica)

¿Estás interesado en STEAM? Si es así, marque esta casilla.

\*Comuníquese con el Sr. Winkler en [winklerf@lynden.wednet.edu](mailto:winklerf@lynden.wednet.edu) si tiene preguntas específicas sobre el programa Band en LMS.

Si tiene preguntas sobre la programación, comuníquese con el consejero de su hijo o con el registrador.

**Apellidos A-L:** Jack Hallmark [hallmarkj@lynden.wednet.edu](mailto:hallmarkj@lynden.wednet.edu)

**Apellidos M-Z:** Coral Bartlett [bartlettc@lynden.wednet.edu](mailto:bartlettc@lynden.wednet.edu)

**Secretaria:** Shelli Joss [josssh@lynden.wednet.edu](mailto:josssh@lynden.wednet.edu)

---

Nombre del padre

Firma de los padres

# DESCRIPCIONES DE LOS CURSOS PARA ESTUDIANTES ENTRANTES DE 6º GRADO

**ARTE:** Durante esta clase, los estudiantes aprenderán sobre los Elementos del Arte y los Principios del Diseño a través de una variedad de diferentes medios y procesos. Los estudiantes practicarán el uso de los 8 hábitos mentales de estudio a través de la creación de maravillosas y originales obras de arte (proyectos WOW).

**BANDA:** Banda es una clase de un año diseñada para estudiantes sin experiencia previa leyendo música o tocando un instrumento de banda. Los estudiantes pueden elegir entre los siguientes instrumentos: flauta, oboe, clarinete, saxofón, fagot, trompeta, corno francés, trombón o barítono / bombardino. Los estudiantes aprenderán el cuidado del instrumento, cómo leer música y la técnica adecuada del instrumento. Los estudiantes actúan en 3 conciertos nocturnos obligatorios durante todo el año.

**CORO:** "Lion's Growl" es un conjunto con el objetivo de compartir nuestro aprendizaje con nuestra escuela y comunidad. A medida que aprendamos a hacer música juntos, comenzaremos a construir una cultura en el aula donde nos sintamos seguros para compartir nuestras habilidades, donde aprendamos a apoyarnos mutuamente a medida que adquirimos nuevas habilidades y donde construyamos nuestra confianza en nosotros mismos para cuando sea el momento de compartir nuestra música con una audiencia. Haremos esto mientras cantamos una variedad de estilos, jugamos, hacemos actividades de equipo y ocasionalmente usamos herramientas informáticas. Al final del trimestre, no solo nos habremos convertido en cantantes más seguros y hábiles, sino que también habremos aprendido sobre estilos musicales, notación musical y cómo cantar a primera vista. Nuestra misión como cantantes es compartir nuestras canciones, por lo tanto, se requiere la participación en 1 concierto fuera de las horas regulares de clase. Se espera la participación en asambleas escolares y/o salidas comunitarias.

**SALUD:** La clase de salud cubre temas que introducen la salud social y emocional. Esto incluye la autoimagen y la superación personal, hacer frente a la ansiedad y la depresión, y las habilidades de toma de decisiones. También exploramos los temas de seguridad y consentimiento y conciencia de sustancias, incluido el tabaquismo, el vapeo, el alcohol y el uso y abuso de marihuana.

**STEAM:** STEAM es un enfoque de aprendizaje y desarrollo que integra las áreas de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas. STEAM se enfoca en desarrollar habilidades de pensamiento de nivel superior al conectar el aprendizaje en el aula con el mundo real. STEAM enfatiza la colaboración, la comunicación, la investigación, la resolución de problemas, el pensamiento crítico y la creatividad a través del aprendizaje basado en proyectos utilizando el proceso de resolución de problemas.

**ROBÓTICA:** En la clase de robótica, podrás construir y programar robots usando un kit avanzado de Lego. En este curso, aprenderá sobre cómo seguir instrucciones, habilidades de trabajo en equipo, programación y construcción básicas, y habilidades de resolución de problemas. ¡La robótica es divertida!

**EDUCACIÓN FÍSICA:** Nuestro objetivo es proporcionar a los estudiantes la oportunidad de mejorar su condición física general mientras participan en una amplia variedad de actividades, tanto en equipo como individuales. Aprenderán cómo establecer metas personales de acondicionamiento físico y mejorar su salud en general. Nuestro objetivo es que los estudiantes experimenten cómo trabajar en equipo e individualmente, con respeto y buen espíritu deportivo. Los estudiantes obtendrán una calificación de letra basada en su participación, no en el talento o la capacidad atlética.